Thème 3 Déplacements - Replacements

Ateliers

- 1: Latéraux
- 2: Avant/Arrière et replacement
- 3: Arrière/Avant et replacement
- 4 : Déplacement central et replacement latéral
- 5 : Déplacement latéral et replacement central

Critères de réussite du Thème 3

GÉNÉRAUX:

- Suivre la pelote des yeux
- Rester toujours face au mur lors des déplacements/replacements, jambes fléchies
- Replacement en pas chassés

LANCEUR:

 Avoir 2 appuis au sol (pieds) au moment du lancer/de la frappe, le pied avant opposé à la main de lancer/ frappe

ex: pied avant gauche = main de frappe droite

• Le corps est de profil par rapport à la cible pour lancer/frapper la pelote

RECEPTIONNEUR:

• Avoir les 2 appuis au sol au moment de la réception





Atelier nº 1 - Latéraux

Organisation, Matériel

- Un groupe de 6 élèves
- 1 pelote/ 2 élèves, positionnés en face à face et distance 2 à 3m
- 1 élève lanceur, 1 élève réceptionneur positionné entre deux plots espacés 3m

Description

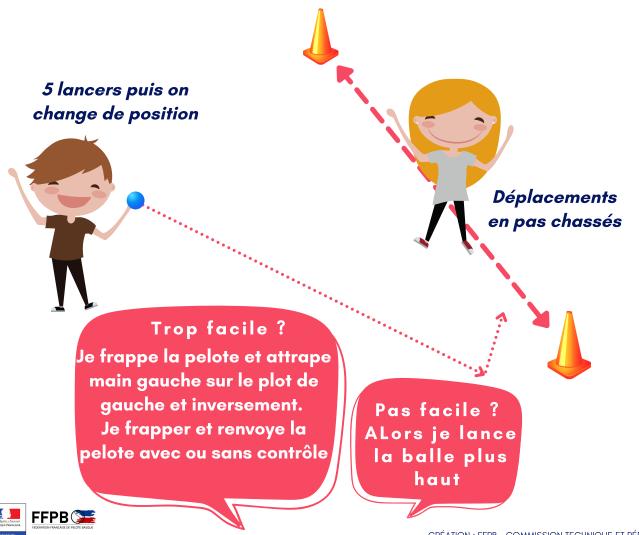
- Le lanceur vise en direction des deux plots (droite ou gauche) en faisant rebondir la pelote devant le plot
- Le réceptionneur (en position d'attente au milieu des deux plots) se déplace en pas chassés, pour attraper la pelote après un rebond
- Il se repositionne au milieu des 2 plots en renvoyant la pelote au lanceur
- Après 5 lancers, les élèves changent de position

Variantes

- Atelier n°1 A : Lancer avec des trajectoires hautes (pour faciliter le déplacement) et attraper à 2 mains
- + Atelier n°1 B : Frapper la pelote et attraper main gauche sur le plot de gauche et inversement
- ++ Atelier n°1 C : Frapper et renvoyer la pelote avec contrôle
- +++ Atelier n°1 D : Frapper et renvoyer sans contrôle







FFPB - COMMISSION TECHNIQUE & PÉDAGOGIQUE entre 2 plots espacés de 3m



Organisation, Matériel

- Un groupe de 6 élèves
- 3 plots placés sur la largeur du terrain à 2m du mur avec une pelote posée sur chacun d'eux
- 1 plot de replacement placé au centre du terrain à 6 m du mur
- Les élèves en colonne

Description

- L'élève 1 court vers le plot 1, se saisit de la pelote, la lance au mur, l'attrape au retour du mur après rebond et la repose sur le plot 1.
- L'élève se déplace en course arrière en contournant le plot central de replacement et repart en course avant vers le plot 2 (idem pour le plot 3)
- L'élève 2 s'élance lorsque la pelote est reposée sur le plot 1
- Effectuer l'exercice avec les 2 mains

Variantes

+ Atelier n°2 A: Frapper la pelote au lieu de la lancer





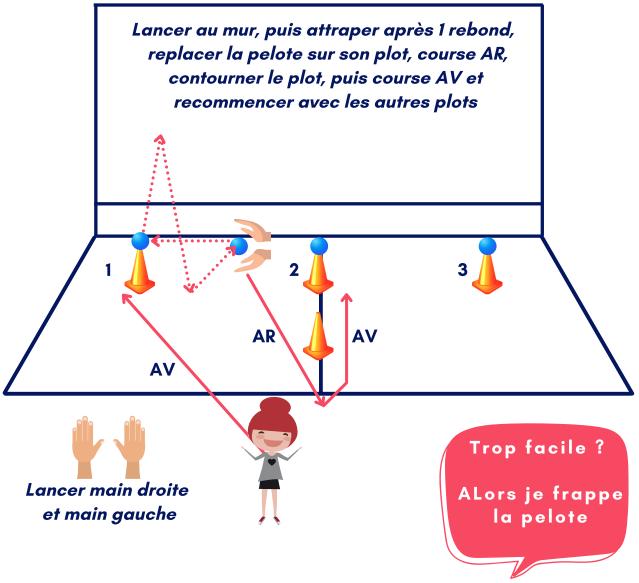
Atelier n° 2 - Avant/Arrière et replacement





groupe de 6 élèves

3 plots avec pelote et 1 plot de replacement





Thème 3 Déplacements et Replacements

Atelier n° 3 - Arrière/Avant et replacement

Organisation, Matériel

- Un groupe de 6 élèves
- 3 plots positionnés sur la ligne de fond du terrain avec une pelote posée sur chacun d'eux
- 1 plot de replacement, placé au centre du terrain à 2 m du mur

Description

- L'élève 1 court vers le plot 1, se saisit de la pelote, la lance au mur (position de profil avec jambes légèrement fléchies), l'attrape au retour du mur après rebond et la repose sur le plot
- L'élève se déplace en course avant en contournant le plot central de replacement et repart en course arrière vers le plot 2 (idem pour le plot n°3)
- L'élève 2 s'élance lorsque la pelote est reposée sur le plot 1
- Effectuer l'exercice avec les 2 mains

Variantes

- + Atelier n°3 A :Frapper la pelote au lieu de la lancer
- + Atelier n°3 B: Frapper la pelote avec la main faible
- ++ Atelier n°3 C : Attraper la pelote à la volée (sans rebond)





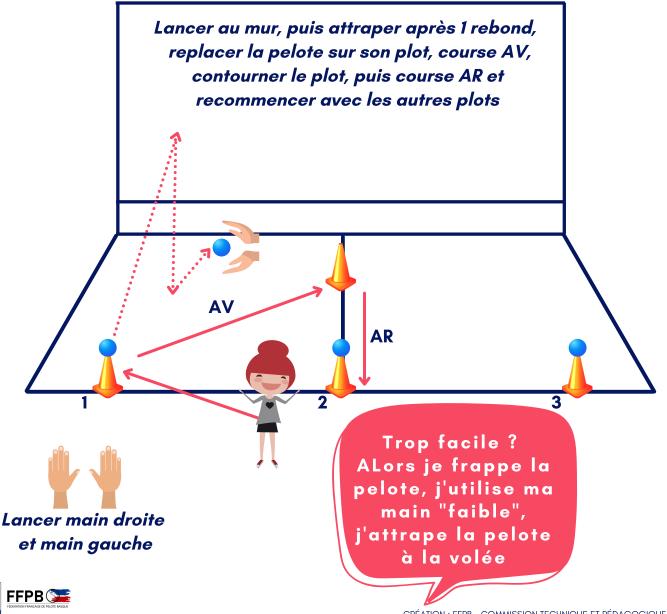
Atelier n° 3 - Arrière/Avant et replacement





groupe de 6 élèves

3 plots avec pelote sur la ligne de fond et 1 plot de replacement à 2m du mur





Organisation, Matériel

- Un groupe de 6 élèves
- 4 plots placés au centre du terrain avec une balle posée sur chacun d'eux
- 4 plots placés aux 4 angles du terrain

Description

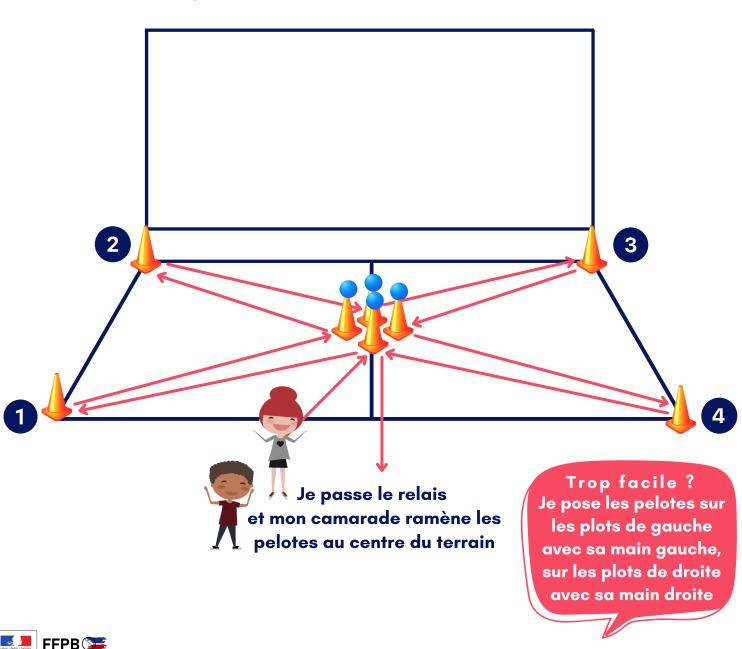
- L'élève 1 s'élance vers un plot central saisit une pelote et la repose sur un plot extérieur, revient récupérer une pelote (plot central) puis la repose sur le plot 2.
- Il réalise le même exercice avec le plot 3 et 4.
- L'élève 1 passe ensuite le relais à l'élève 2, qui va récupérer la pelote sur le plot 1 et la ramène au plot central. Il effectue le même exercice pour les plots 2, 3 et 4 .

Variantes

+ Atelier n°4 A : Poser les pelotes sur les plots de gauche avec sa main gauche, sur les plots de droite avec sa main droite







Thème 3 Déplacements et Replacements

Atelier n° 5 - Déplacement atéral et replacement central

Organisation, Matériel

- Un groupe de 6 élèves
- 1 plot placé au centre du terrain (plot de replacement)
- 4 plots placés aux 4 angles du terrain

Description

- L'élève 1 s'élance vers un plot extérieur, saisit la pelote, la lance au mur, l'attrape après un rebond pour la reposer sur le même plot
- Il revient vers le plot central, le contourne pour se diriger vers le plot 2
- Il effectue le même exercice pour les plots 3 et 4
- Lancer par en dessus de l'épaule
- Lancer par en dessous (à la cuillère)

Variantes

- Atelier n°5 A : Réaliser les lancers avec les 2 mains
- ++ Atelier n°5 B: Frapper la pelote
- +++ Atelier n°5 C : Attraper la pelote de volée



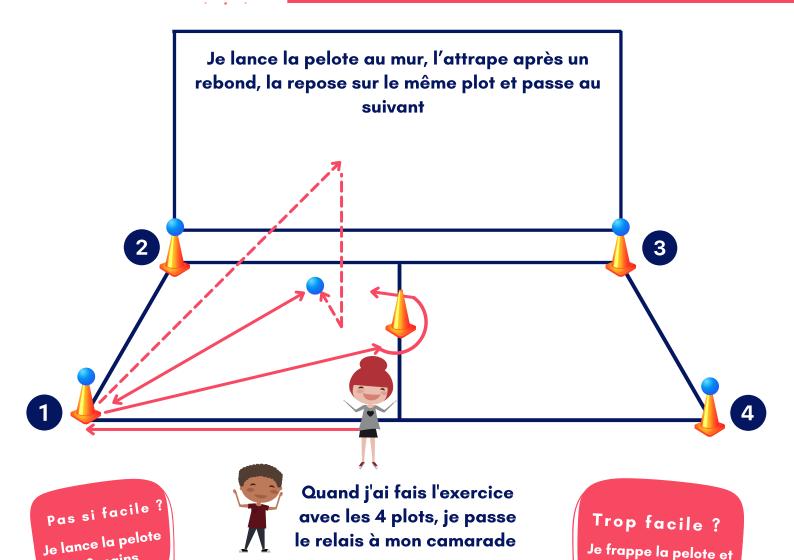
FICHE PÉDAGO



Atelier n° 5 - Déplacement latéral et replacement central







à 2 mains

Je frappe la pelote et

la rattrape à la volée